

Detektyw

Przypominasz sobie, że...

- 1.Masz na imię Gabriel/a.
- 2.Jesteś detektywem.
- 3.Nie jesteś tu po to, aby szukać drogi wyjścia, ale żeby rozwiązać zagadkę związaną z morderstwami.
- 4.Musisz zachować ostrożność.
- 5.Musisz się spieszyć.

Morderca

Przypominasz sobie, że...

- 1.Masz na imię Adam.
- 2.Jesteś mordercą.
- 3.Wydostać się stąd może tylko jedna osoba i musisz to być ty.
- 4.To miejsce skrywa tajemnicę, która nie powinna zostać odkryta.
- 5.Jest tu intruz, który stanowi dla ciebie zagrożenie.

Niewinny

Przypominasz sobie, że...

- 1.Masz na imię Aleksy/andra.
- 2.Jesteś niewinny.
- 3.Nie chcesz aby komukolwiek więcej stała się krzywda.
- 4.Pamiętałeś/aś coś, co mogło uratować czyjeś życie, ale teraz nie możesz sobie tego przypomnieć.
- 5.Jest tu bardzo niebezpieczny człowiek.

Poszukiwacz

Przypominasz sobie, że...

- 1.Masz na imię Adrian/nna.
- 2.Jesteś podróżnikiem, łowcą przygód.
- 3.Wolisz zostać w tym miejscu, ponieważ na zewnątrz nie czeka cię nic dobrego.
- 4.Nikomui nie wolno opuścić tego miejsca.
- 5.Czujesz, że to miejsce skrywa jakiś głębszy wymiar, który wart jest odkrycia.

Joker

Przypominasz sobie, że...

- 1.Masz na imię Alan/a.
- 2.Jesteś cwany i wesoły.
- 3.Jesteś tu po to, aby się dobrze bawić.
- 4.Zabawnie będzie pokrzyżować innym ich plany.
- 5.Tylko jedna osoba może się stąd wydostać. Jeśli będziesz to ty, będziesz mógł zrobić jeszcze więcej psikusów.