

Gracze powracają po ~~W~~ długiej nieobecności do Białej przystani [0.],  
by spotkać się ze swoim starym przyjacielem i tutejszym Sottyssem -

Bonasilliem [1]. Osada jest dziwnie opustoszała, mieszkańcy chodzą  
~~niez~~ <sup>nieczym</sup> ogłupiałe zombice. W domu Sottysa [3.] nie ma Bonasilla, ale  
nie ma żadnych śladów walki, czy porwania. Na jego stole leży niedojedzona  
kolacja, z dużym kuflem wody ze Studni [2], ~~z~~ 2 wypitymi z niego tyllami  
paroma Tyllami. Jeśli jeden z graczy wypije tę wodę, musi wybrać test by  
przeciwstawić się jej truciźnie [15 DC Con Saving throw], ~~ale~~ jeśli mu się powiedzie,  
czuje tylko delikatne ostepienie przez parę sekund.

Wokół studni znajduje się matka z paroma dziećmi. Po podaniu im wody przez  
ostępiatą matkę, ~~dziecko~~ dziecko samo staje się <sup>ostępiate</sup> ~~ostępiate~~. Jeśli gracz wytrąca wodę  
z rąk matki, i przemówi jej do rozsądku, ta zacznie panikować i pytać swoje  
<sup>dzieci</sup> ~~dzieci~~ gdzie <sup>gdzie</sup> ich <sup>brat</sup> ~~brat~~. Je odpowiedzą że "Wyczedł przedwzorem w nocy po  
kolacji, chyba do lasu".

Jeśli gracz spróbuje odłowić co zatrzyma wodę [DC 10 Perception check], zwraca  
że w wodzie na <sup>dnie</sup> dnie coś się znajduje. Jest to Czarna Grassa [0]. Po jej  
wytowieniu woda wróci do normy po 7 dniach.

Jeśli gracz wkroczy do Kaplicy [1], spotkają tam Morigue [0]  
która ~~powie~~ powie o herezji Stratosa [3], i znikających ludziach. Poprosi ich  
też o pomoc. Jeśli gracz zgodzi się jej pomóc, otrzymają Rekawice Odkupienia [

Jeśli gracze będą szukać śladów ~~bez~~ bez testu zauważą sporo śladów drewnianych prowadzących do Ruin [6]. Zrobując zaś test [DC 13 Perception], zauważą ślady prowadzące wgląd drzewy, do Jaskini Stratos [5].

W ruinach znajdują się <sup>Przyjazne</sup> ~~przyjazne~~ pseudo smoki [pseudodragon], które usłyszysz śródto "Zła w puszczy", jeśli gracze zgodzą się uratować chłopca <sup>porwanego</sup> ~~wziętego~~ przez Stratos.

Jeśli gracze udadają się do Drzewy bez śladów ~~na~~, ani mapy do Jaskini Str. [5] napotkają po drodze watachę wilków, prowadzoną przez Wilbra. Zwierzęta są wygadane, i wiskornie uciekają od centrum lasu. [6 wolf, 1 Dire Wolf].

W jaskini Stratos [5] stratos szylkuje amity, niemortych ob wali z niesprawiedliwym <sup>niemierci</sup>. Gracze ~~nie~~ nie są w stanie mu pomóc, gdyż ten pragnie ich śmierci. Ma wielu załobników. W tym Bonosilla [1]. ~~Stojąca~~ Wspięła się gnupły niemortych [3 zombie, 4 skeletons]. Jeśli gracze zabiją Stratos [2] za pomocą reliwii [1], ~~ten~~ <sup>trafi</sup> zostanie jego bóg przebierzy mu jego <sup>trafi</sup> ~~trafi~~ ob nieba, pozwalając mu ~~trafi~~.

O. Biała przystań - Osada znajdująca się na ~~stwiercu~~ <sup>odludziu</sup> dala od <sup>plonów</sup> wielkich miast i szlaków handlowych. Utrzymuje się z eksportowania ryb i ~~skóry~~ <sup>skóry</sup> oraz sprzedając je także statkom które w jakimś celu zapuszczają się na to szluzie. Osada jest bardzo niewielka. Żyje w niej nie więcej niż 300 osób. Znajdują się w niej port, Kaplica [1.], studnia [2.], oraz dom sottyasa [3.]  
Osada stara dziur [4.]

1. Kaplica - Jest to wykonana w stylu Greckich świątyni budowla oddana z cici ~~Bog~~ bogu-przewodnika dusz. Jest uboga ale zadbana. Rezyduje w niej Monique [0.]

2. Studnia - Niewielka studnia na środku ~~osady~~ osady. W jej dnie leży Czarna czasza [0], która zatrzymuje jedyną studni wodę w miasteczku. Jest źródłem ciepła mieszkańców.

3. Dom Sottyasa - Najbogatszy budynek w osadzie. Jako jedyny wybudowany ~~z bruku~~ <sup>z bruku</sup>. W nim mieszka Bonasi [1.]. ~~Budynek ten~~

4. Dziur - ~~Stwiercu~~ ~~Stwiercu~~ Obumierający las, który był kiedyś wielką puszcza. Znajdują się w niej Jaskinia Stratos [5.], oraz Ruiny [6.]

5. - Mata grota z więzieniem, w którym trzymani są porwani przez Stratos Mieszkańcy.

Garna Czysta [0] - Jatrawa i otępla gdy wypije się wydobycie,  
się z niej Garna dym. Dym rozpuszcza się w wodzie.

Reklawica Odłupienia [1] - Magie Item. Attainment. Porwane zabawę  
dobrotliwe 3 obrazera od światła brzoję trzymano w ręku z dła reklawic.  
ziata tełło na nieumotycho

Monique - [0] - Siostra Stratos. Mita i trosklicza. Młoda.

Borasci [1] - Stary przyphel družyny.

Stratos - Dawny wysolki kopta boga przewobitka sugr. B utraic

ullacharj ~~Stot sie heretykiem~~ Stot sie heretykiem, i jep bog przeklat opo.  
Porywa mieszkanow i zmieria ich w nieumotycho, by nigdy nie zrodzi smierci.

[Night Hag]

"Lagablenie"

autor. Marcin "McRella" Najbowski

And Se. 3.1.1, 3 graczy.