

# REKAWICA PRZEZNACZENIA (SZKIC PRZYGODY)

## PRZECZYTAJ TO NA DOKŁADNIE

Przygotuj scenariusz przygotowania / wypracowania scen  
 statystykami ~~z poziomu~~ i NPC'ów: wyskoki DC umiejscowienie (to co potrzebne)  
 (nie lubię tak ale mięty nie ma w grze) opisz je

### SYSTEM

D&D 4ed  
 (lub 5ed z  
 multiauto  
 Skill Challenges  
 ZASADY HITTON NAME  
 GATING SET SKILL CHALLENGE

### CZAS PRZYGOTOWANIA

~ 2h

### CZAS GRANIA

~ 4h

### LICZBA GRACZY

3-5

### WAZNE NAZWY

OLAVELL - KRÓL  
 RIVERWEST - MIASTO

### AUTOR

KUBA

## 0. Wstęp

- Graze są najmniejszymi domkami  
 króla Olavella (lub są przez niego  
 wyznaczeni z obietnicą zapłaty →  
 odparcie mający przedmiot przynosi do  
 przynosi do miasta Riverwest  
 w poszukiwaniu Rekariny Perumena  
 jest ona niezbędna dla dalszej  
 kampanii wojennej parubowej  
 przez króla Olavella
- Graze przynosi do Riverwest  
 i muszą 10 dni na zakończenie  
 rekariny i przyniesienie jej danych mogą  
 za 10 dni przynieść król na statku  
 żeby wysłać rekarinę

# 0. Wstęp

1. Sztuka relacji

- 3 podejmy ~~czegoś~~ losz z d20
- Wskazana umiejętność generatorki (dungeon. bin. 4s/d20/dungeon)

3 dni

## 2. Wybór

← grono adwersari relacji, ale mogą czas na tylko 2 skill challenges które mogą napisać relacji during walk

## 3. Decyzja

DMG → Skill challenge negotiation  
3 dni

## 4. Gryzina 2 dni

Skill challenge ~~negotiation~~  
3 dni

## 5. Kult

Skill challenge  
3 dni ~~starting~~

10. dzień

## 5. Wizyta króla

10 dni

← ~~od tego~~ od tego jak relacja ma być zrobiona, dalsze losy królestwa