

Podstawą tego scenariusza są interakcje między bohaterami. Zakończenie za każdym razem kastrowało drużynę. Jednak zanim poprowadzisz Defende Nos In Proelio zastanów się jak opisać i rozwinąć każdą ze scen. Aby nie kaleczyć oczu czytelnika i nie narzucać swojego stylu zbyt mocno postanowiłem ograniczyć opisy. Jako, że od momentu stworzenia podstaw do pierwszego poprowadzenia, a później do spisania, wiele się zmieniło daję Ci także pierwszy plan wydarzeń, który przemienił się w DNIP. To dzięki temu sesje były przyjemne, zatem pomyśl czy nie będzie Ci bardziej pasował scenariusz bliższy pierwotnym założeniom.

Każde słowo scenariusza i dodatków może, a wręcz powinno, zostać dopasowane przez Ciebie do Twojego stylu prowadzenia i preferencji graczy.

Do otworzenia plików w folderze Karty Postaci potrzebujesz program GURPS Character Assistant.

-Problemy w okolicy na które składają się zniknięcia, błędne ogniki i demony.

-Charyzmatyczny czarnoksiężnik przewodzi grupie, która chce odzyskać relikwię z kościoła.

Relikwią jest upadły i śpiący anioł. Demony od zawsze pojawiały się w okolicy, próbując go odbić.

Czarnoksiężnik jest odpryskiem świadomości upadłego.

-Władza religii słabnie z powodu rozwoju nauki i popularności ateizmu. */zima dla Lathander'a/*

-Wielka bitwa o kościół. */demony opętują mieszkańców/*

-Śmierć złego czarnoksiężnika w szponach wezwanych przezeń demonów i koniec problemów w okolicy. */nadużył swojej mocy/*

-Po siedmiu miesiącach ponownie zaczęły się problemy, więc raz jeszcze zawołano bohaterów.

-Zamczysko złego czarnoksiężnika jest puste. Śledztwo wskazuje na pewną, samotną strażnicę w gęstym lesie.

-Kult czarnoksiężnika, składający mu ofiary i planujący wyrwanie go z łap demonów.

-Akcja dywersyjna, ukończenie rytuału oczyszczającego czarnoksiężnika.

-Natężenie problemów z demonami.

-Drużyna dociera do informacji, że to żona czarnoksiężnika przewodzi teraz kultowi.

-Kult się wycofuje, mniejsza ilość demonów.

-Natarcie drużyny, które rozbija siatkę dowodzenia kultu.

-Drużyna dociera do komnaty, w której żona czarnoksiężnika rodzi.

Duch czarnoksiężnika jest w komnacie, ale nie może bezpiecznie użyć swoich mocy. Co i tak uczyni, skazując się na powtórne męki u demonów, gdy zobaczy, że jego żona i syn są zagrożeni. Demony próbują opętać dziecko, wypychając zeń duszę */ogniki wypychają ognek, lecz nie dają rady/ Dzieciak już dawno został opętany/ nikt o tym nie wie/*